1. Название проекта

Zmeyka

1. Автор проекта

Голуб Владислав Витальевич

1. Идея

Идея моего проекта состоит в том, чтобы сделать несложную в реализации игру, в которую можно играть неограниченное время, при этом имеющую соревновательную составляющую. При этом, самым лучшим вариантом среди классических игр оказалась змейка. Именно ее я и захотел повторить, добавив пару новых механик.

1. Описание реализации

Импорт библиотек

Задание всех переменных

Реализация класса игры и всех функций

Конечный игровой цикл

1. Описание технологий

В своем проекте я старался использовать лишь те библиотеки, о которых мы говорили на уроках Яндекс лицея, в работу я включил библиотеки pygame, а также встроенные модули. 

